



*Workshop "gioco d'azzardo patologico: dalla teoria  
alla pratica clinica"*

*2<sup>^</sup> giornata: La rete territoriale  
Arezzo, 11 maggio 2007*

## **Aspetti normativi**

- La normativa di riferimento innanzitutto è il codice penale capo II sezione 1 artt. 718 e segg. Concernenti la polizia dei costumi (in particolare art. 721);
- Altra fonte primaria è il T.U.L.P.S. in particolare l'art. 110 e segg. Che fanno riferimento a congegni ed apparecchi elettronici con attivazione per mezzo di moneta metallica (la norma in questione è in costante evoluzione);
- La legge 23 dicembre 2005 n. 266 (legge finanziaria 2006) stabilisce che gli apparecchi leciti devono essere collegati alla rete telematica dell'Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato (A.A.M.S.)

## Attività svolta dalla Guardia di Finanza a livello nazionale

➤ Anno 2005

ATTIVITA' DI CONTRASTO IN MATERIA DI VIDEOGIOCHI		
CONTROLLI ESEGUITI	VIDEOGIOCHI SEQUESTRATI	PERSONAL COMPUTER SEQUESTRATI
2.636	7.587	703

➤ Anno 2006

ATTIVITA' DI CONTRASTO IN MATERIA DI VIDEOGIOCHI		
CONTROLLI ESEGUITI	VIDEOGIOCHI SEQUESTRATI	PERSONAL COMPUTER SEQUESTRATI
2.920	13.809	732

## Attività svolta dalla Guardia di Finanza a livello provinciale

### ➤ Anno 2005

ATTIVITA' DI CONTRASTO IN MATERIA DI VIDEOGIOCHI		
CONTROLLI ESEGUITI	APPARECCHI CENSITI	APPARECCHI SEQUESTRATI
184 di cui 72 irregolari e 19 persone denunciate	121	30

### ➤ Anno 2006

ATTIVITA' DI CONTRASTO IN MATERIA DI VIDEOGIOCHI		
CONTROLLI ESEGUITI	APPARECCHI CENSITI	PERSONAL COMPUTER SEQUESTRATI
137 di cui 64 irregolari e 4 soggetti denunciati	88	17

### ➤ Anno 2007

ATTIVITA' DI CONTRASTO IN MATERIA DI VIDEOGIOCHI		
CONTROLLI ESEGUITI	APPARECCHI CENSITI	APPARECCHI SEQUESTRATI
40 di cui 10 irregolari e 1 soggetto denunciato	51	15

# Comando Provinciale di Arezzo



❖ Aree interessate:  
Arezzo città, Valdarno

# Comando Provinciale di Arezzo



*Fine presentazione*